

# POWER PLAYER

NUMERO 01/92  
HINTA 5,-

## MEGA MAN 3

Sankari ja hänen koiransa!



Sota on pätkähullua  
**NORTH & SOUTH**

Agentti Solid Snake on palannut!  
**SNAKE'S REVENGE**

## POWER BLADE

BOOMERANG  
MANIA!



Bart kesäleirillä

## BART SIMPSONS

Escape from Camp Deadly

Kivenkova jääkiekkomatsi!

## BLADES of STEEL

Karatekunkulle!

## DOUBLE DRAGON II

Ja paljon muuta. Vain Power Playerissa!

# Ruudinhajua, tervaa ja höyheniä!

Tämä on todella

pähkähullu sota!

## NORTH / SOUTH

Pelin nimi: North and South  
Pelin julkaisija: Kamoo/Seik  
Julkaisupäivämäärä: 23.  
tammikuuta  
Pelityyppi: Taktikkopeli  
Pelaajien lukumäärä: 0-2  
Jatkomahdollisuus: Ei  
Salasana: Ei

### HYÖKKÄÄ

mantereen halki  
voitaaksesi!

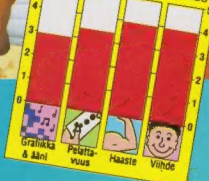
### RYÖSTÄ

vihollisjunat ja varasta  
kaikki palkkarahat.

### TAISTELE

itsesi vihollislinnak-  
keiden läpi

### POWERMITTARI



### PELIN KULKU

Pelin alussa siirretä joukkoja USA:n itäosan yli (siihen aikaan ei länsiosavielä oltu valloitettu intiaaneilta), valloitat osavaltioita ja taistelet vihollisjoukkoja vastaan.

Käytettävissäsi on kolme eri joukkotyyppiä: tykistö, ratsuväki ja jalkaväki. Tykistö muodostuu tykeistä, joilla voit ampua vihollislinjan rikki; ratsuväessä on kokeneita miekankäyttäjiä hevosineen ja jalkaväessä on kiväärijoukkoja, jotka etenevät jalkaisin.

Myöhemmin sotatalous muodostuu tärkeäksi: sinun on käytettävä valloittamiesi alueiden aarteita palkataksesi lisäjoukkoja. Sinun on kuitenkin hallittava kaikkia alueen rautateitä pystyäkseen hyödyntämään alueen aarteet. Jos sinulla on onnea, voit ryöstää vihollisen arvokuljetukset ja käyttää näitä rahoja lisäjoukkojen palkkaamiseen. Rautateiden varrella on linnakkeita, jotka sinun on ehkä miehittävä päästäksesi päämääräsi.

### TOIMITUKSEN ARVOSTELU

North and South on hauska peli, erityisesti kahden hengen pelinä. Huumoria on sekä grafiikassa että hyökkääjien liikkeissä taistelukentillä. Hienouksien oppiminen vie oman aikansa, joten pelaaminen on kiva aloittaa samantasoisien pelaajien kanssa - alussa voi keskusyksikkö olla nimitäin aika kova vastustaja, koska tietokone osaa oman pelinsä ulkoa.

Peli loppuu, kun jommallakummalla joukkueella ei enää ole joukkoja. Tällöin ratkeaa USA:n tulevaisuus - orjavaltio vai vapaiden kansalliskoti?

### TARINA

Vuonna 1860 Abraham Lincoln valittiin Amerikan Yhdysvaltojen presidentiksi. Lincoln sai tukea erityisesti USA:n pohjoisilta teollistuneilta alueilta, ja hänen päämääränään oli lopettaa orjuus. USA:n eteläalueet olivat maatalouspainotteisia, ja ne olivat hyvin riippuvaisia orjatyövoimasta - he eivät siis arvostaneet Lincolnin politiikkaa kovinkaan paljon. Tämän seurauksena USA:n etelävaltiot erosivat liittovaltioista ja valitsivat presidentikseen Jefferson Davisin. USA jakautui kahtia, ja seurauksena auli Amerikan sisällissota. Etelävaltioilla oli huomattavasti pienemmät resurssit kuin pohjoisvaltioilla, mutta he onnistuivat kuitenkin vastustamaan pohjoisen suurta ja hyvinvarusteltua armeijaa neljä vuotta.

North and South kuvaa tätä sisällissotaa. Saat valita, komenatko pohjoisosien vai eteläosien joukkoja, ja voit yrittää kirjoittaa historiaa uudelleen. Voit pelata joko keskusyksikköä tai ystävääsi vastaan, ja voit jopa opiskella keskusyksikön taktiikkaa samalla, kun yksikkö pelaa yksin itseään vastaan.

Mega Man on palannut. Tällä kertaa oma koira mukanaan!

# MEGA MAN III



Pelin nimi: Mega Man 3  
Pelin julkaisija: Capcom  
Julkaisupäivä: tammikuun loppu 1992  
Pelityyppi: toimintapeli  
Pelaajien lukumäärä: 1  
Jatkosahdellisuus: ei  
Salasana: kyllä

Toisen suuren kaivossodan (The Second Great Mining War) jälkeen Tri Wily pasitettiin hoitoon ja terapiaan. Kolmen vuoden kuluttua hänet armahdettiin ja sijoitettiin työskentelemään robottirakentamisen parissa yhdessä Tri Wrightin (Tri Light) kanssa. He kehittivät maailman tehokkaimman rauhanpuolustajarobotin. Mutta kun superrobotti oli melkein valmis, aloittivat kaikki työläisrobotit mellakan. Tri Wily on kadonnut. Epäillään, että hän on suunnitellut koko mellakan. Nyt Mega Manin on palattava peliin pelastamaan planeettamme.

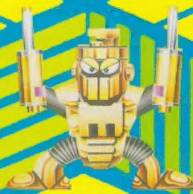
Aina uskollinen  
**RUSH!**

## Päihitä pomot!

Pelin kahdeksassa esittelemme tälle tässä Spark Manin (Kipinämiehes) ja Snake Manin (Käärmemies). Ennen heitä on sinun kuitenkin päihitettävä Magnet Man (Magneettimies), Hard Man (Kova mies), Top Man (Pää mies) ja Shadow Man (Varjomiehes) mainituissa järjestyksessä.

## Spark Man

Spark Manin maailma muistuttaa paljon pelin muita ratoja, paitsi että siinä on sähköisiä ansoja.



### Odota latautumista

Kun nämä sähköiset shokkiriviat ovat kerran laukaistut hengenvaarallisen sähkövirtauksensa, on niiden ladattava kantensa alorinsa uudelleen. Tämä aikana sinun kannattaa pujahtaa niiden ohii.

### Älä ajattele vaan hyppää

Näiden tasanteiden avulla pääset terävää ja vaarallista kattoa kohti. Hyppää heti eteenpäin, kun pääset loivampaasi korkeuteen.

START



## Snake Man

Snake Man on levittänyt tultasyökseviä käärmkeitä maailmaansa. Maailman värisävy on vihreä, Snake Manin oman maun mukaan.

### Yli ja ali

Näiden suurten silteräisten eritasoissa on kolme nopeaa laukausta. Suoraa oita vaikeaa väliä siirtä. Yritä tehdä näin: Aloita oivan ruudun vasemmasta laidasta ja hyppää kardan ensimmäisen laukausta ylös samalla, kun tyhjeneät oman asiasi. Toista toimintaa kukaan kukaan on yksistetty.

Heti kun näyttödyt rupeavat mekaaniset käärmkeitä aspaamaan sinua. Hyppää ja ommu heti. Yhden käärmkeen kuitistaminen kuluu kaksi laukausta. Jos käytät käärmkeitä tarpeeksi nopeasti, voit päihittää kaksi käärmkeitä yhdellä tulitukilla.

START



## Kolme toimintajaksos

Mega Man 3 -pelissä on kolme toimintajaksos. Kohtaat ensin kahdeksan pomon joita vastaan taistelet haluamassasi järjestyksessä, sitten kuten edellisissäkin peleissä. Toivon sinu tapaan saamylis erikoisaseen kullakin päihittämällä pomolta.

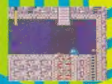
Toinen osa koostuu neljästä erikaisesta radasta, jotka sinun on selvitettävä. Kullakin radalla on tutkarobomperi, joka sinun päihitettävä päästäksesi jatkamaan matkaa.

Pelin viimeisen osan näyttämänä on kaubean Tri Willyn koti. Tri Willyn maailmassa on viisi eri rataa.



### Varo putoavia lohkarkeit

Katosta lipouu suuria lohkarkeit taroiseen tahtiin. Ammu ne rikki, niin saat energiabonuksia ja lisähenkilöä. Luo u sitten lohkarkeen läpi tai ohi. Ei kannata juosta lohkarkeen alla, niin useimmiten et päästä alta pois.



## SPARK MAN

Sinun on ammuttava seitsemän laukausta Shadow Bladella tuhotaksesi Spark Manin lopullisesti. Pysytele etäällä Spark Manin pienistä salamoista ja ammu häntä, kun hän lataa uudelleen. Sait Shadow Bladen, kun päihitit Shadow Manin.



## SPARK MAN!



## Lentävät hyppyt

Nämä lasanteet vievät sinut korkealle ilmaan. Ne vaikuttavat huterilta, muttet putoa sinittä, ellei joudu paniikkiin. Nouse lasanteilla ruadan yläosaan ja hyppäät sitten eteenpäin.



## SNAKE MAN

On vaarallista joutua Snake Manin lähetyville. Yritä pysyä niin kaukana hänestä kuin voit, ja hypätä hänen yli tai liukua hänen alta. Ammu häntä käsitykilläsi. Asemaasi parantaa se, että pystyt ampumaan suoraan keskipilarin läpi.

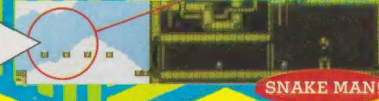


## Kaksoishyökkäys

Nämä lentävät pommit ovat tuhottumattomia. Ammu kuitenkin niitä käsitykilläsi, niin pystyt aavistamaan paremmin niiden liikkeitä.



## SNAKE MAN!



## Lisää toimintaa!

Seuraavana kohtaat Gemini Manin (Kaksioismies) ja hänen jätkeensä Needle Manin (Neulamies). Mutta pitkä taival ei vielä lopu tähänkään. Nyt on aika kohdata Doc Robot ja kaikki hänen tuhlaribottipomonsa.

## Palaa takaisin ja tutki

Normaalisti voit liikkua vain yhteen suuntaan, eteenpäin. Mutta tietyillä radoilla voit palata takaisin sinne, mistä tulitkin. Tutki kaikkea, niin löydät useita jännittäviä apuvälineitä. Voit myös palata sellaisille radoille, jotka jo olet selvittänyt. Saat paljon voimabonusia, kun palaat edellisille tasolle monta kertaa.

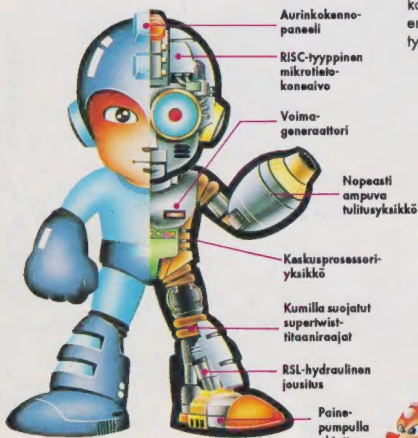
## Uutisia

Tässä osassa on asioita, joita ovat muuttaneet Mega Manin edellisestä sukkeluudesta.

- Vaikeustasot on poistettu
- Kukkisietu vihoittajat jättävät jälkeensä vähemmän Power-apeja.

- Mega Man pystyy liikkumaan kapeiden käytävien läpi

- Uusi Yllätyslaatikka sisältää satunnaisen voimabonusian.



**MEGA MAN**

Pituus: 1320 mm  
Paino: 105 kg  
Moottori: 1500 Hk  
Kkori: Dynaamista kevytkeramiikkaa

Apunaan Mega Manilla on tällä kertaa uusi robottikoira, Rush. Rush pystyy muuntautumaan kolmeksi eri käyttökelpoiseksi esineeksi, joista on paljon hyötyä Mega Manille.

## RUSH



Rushin standardivarustuksen avulla Mega Man hyppää neljä kertaa korkeammalle kuin normaalisti.



Tässä Rush on RM-tilassa. RM-Rushin avulla Mega Man liikkuu veden alla jopa 80 kilometriä tunnissa.



RJ - Rush Jet lentää 300 km/h.

## Toimituksen arvostelu

Jos sinulla on Mega Man 2 -peli, ja pidät siitä, on syytä rynnätä ostamaan tämäkin peli. Videopelit eroavat nimittäin filmeistä siten, että niiden jatko-osat ovat usein parempia kuin ensimmäinen versio. Ohjelmistotalot panostavat enemmän yksittäiseen peliin, ja siksi peli paranee. Mega Man 3 -peliin on panostettu todella paljon. Varma valinta talven pimeiden päivien ajanvietteeksi!

Capcomin Mega Man 3 -peli saa Nintendo-lehden hienoimman tunnustuksen, Mario-patsaasan.



# BLADES OF STEEL™

GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY — GAME BOY

## Kannettava kahden hengen jääkiekkopeli!

### Valitse ottelusi

Nyt tämä loistava jääkiekkopeli on saatavilla myös Game Boy -peliyksikköön. Valitse lämmittely, näytösottelu tai liigaottelu. Liigaotteluissa voit valita vastustajasi 7 kivikovasta joukkueesta.

### Harjoittelu

Harjoittele joko nyrkkeilyotteita tuntematonta vastustajaa vastaan tai rangaistuslaukua maalivahtin kanssa. Saat myös itse kokeilla maalivahtina oloa ja pysäyttää kierot lämmitt.



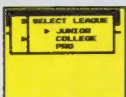
B antaa vastustajalle selkosauvan sillä välin kun A vartioi.



Hmm, luukukahan kiekko oikealle vai vasemmalle?

### Näytös

Valitse vaikeusaste: nappuliiga (Junior), piirisarja (College) tai mestaruussarja (Pro) ja pelaa näytösottelu ennen varsinaista kappailua. Harjoitus tekee mestarin!



### Ottelu

Liigaottelussa näytät muille joukkueille mihin pystyt. Täälläkin valitset vaikeusasteen. Kaikkien joukkueen vastaan. Tämä on kivimä, jossa voittaja häviöjä ei mitään!



Valitse suosikkijoukkueesi



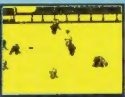
### Kahden pelaajan peli

Kaikkein parasta on, kun haastat ystäväsi ottelun ja yhdistät kaksi Game Boy -yksikköä toisiinsa Game Link -kaapelin avulla. Kumpikin pelaaja saa valita oman joukkueensa. Kiirehdi, sillä nopeampi valitsee ensin joukkueen, ja on ensimmäinen joukkue myös jäällä - ja ehkäpä myös maalinteossa!



### Yhteispeliä

Yhteispeli on sama. Jos vastustaja on lähelle siirtävällään voit syöttää kiekon sinulle takaisin, kun olet paremmissa asemissa.



tärkeää jääkiekosta. Jos vastustaja tunkeutuu liian lähelle, on sinun otettava joukkueoveri, jolloin voit syöttää kiekon sinulle takaisin, kun olet paremmissa asemissa.

### Huijaa maalivahtia

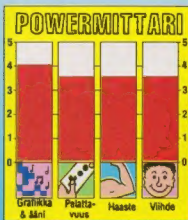
Huijaa maalivahtia jättämään osan maalista vartioimattomaksi. Luistele hänen ohitseensa ja jatka maalin taakse, jommalle kumalle puolelle. Nyt maalivahti seuraa sinua ja peittää sen nurkan, jossa olet. Luistele nopeasti maalin ympärillä ja sijoita pian kiekko maalin toiselta puolelta, ennen kuin maalivahti ehtii siirtyä sinne. Pysytte muiden vastustajien ulottumattomissa, etteivät he kamppaa sinua.



Avoin tie pistetilille

### TOIMITUKSEN ARVOSTELU

On jopa vaikeaa pysytellä tapahtumien tasalla kiivaan ottelun aikana. Mutta tämä on kuitenkin hyvä peli - jopa todella loistava! Mielestämme paras tämän kuun Game Boy -peli.



## Bart kesäleirillä!

# BART SIMPSON'S ESCAPE FROM CAMP DEADLY

**BLINDSIDE CLUB HOUSE**

Puutalossa oleva Bill ei vahingoitu, vaikka Bart heittää häntä edestä päin bumerangilla.

Sinun on siis heitettävä bumerangi takaa päin.

Tuhoajamehiläisiä! Bartin tuho!

**POWERMITTARI**

5	4	3	2	1	0
4	3	2	1	0	0
3	2	1	0	0	0
2	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
Gratiikka & Ääni	Pelaatusuus	Haaste	Viihde		

Ensimmäisenä päivänä leikitään lipunryöstöä. Kaikki lapset juoksevat metsässä keräten sinne tänne ripustettuja lippuja. Se joka kerää eniten lippuja voittaa kilpailun. Eikö kuulostakin hauskalta? Ainoa ongelma on, että joukkueita on kaksi: toisessa joukkueessa on Bart Simpson yksin tai toinen joukkue koostuu kaikista muista lapsista. Tämä ei todellakaan ole reilua peliä. Onneksi Lisa rientää avuksi aina silloin tällöin.

**Pelin nimi:** Bart Simpson's Escape from Camp Deadly  
**Pelin julkaisija:** Acclaim  
**Julkaisu-aika:** tammi-helmikuun vaihe  
**Pelityyppi:** seikkailu  
**Pelaajien lukumäärä:** 1 pelaaja  
**Jatkamahdollisuus:** ei  
**Salasana:** ei  
**Game Link:** ei

Homer ja Marge ovat päättäneet viettää rauhallisen kesän. Siksi he ovat lähettäneet Bartin ja Lisan kesäleirille. He eivät kuitenkaan tiedä, että leirin nimi on Camp Deadly (Kuolemanleiri), ja tämä nimitys on todella oikeutettu. Ilkeä leirinjohtaja kertoo jo ensimmäisenä päivänä, että hän tekee kaikkensa murtaakseen lasten mielet.

**Toimituksen arvostelu**  
 Peli muistuttaa hieman Simpsons-keskustelupeliä. Bartin lempilauseet "Eat my shorts" ja "Aye Caramba" kuuluvat myös tähän peliin. Bart on yhtä tottelematon kuin ennenkin, ja tekee kaikkia asiat päinvastoin. Apunaan Bart käyttää paperilimapalloja. **Yöki!**

## Billy ja Jimmy ovat palanneet - nyt Game Boy -peliyksikköön!

Koska meillä on niin vähän tilaa tälle todella hienolle Double Dragon 2 -pelille, emme jauha sen enempää, vaan annamme kuvien puhua puolestaan. Tiedämme kuitenkin kaikki mistä on kyse, vai mitä?

**Pelin nimi:** Double Dragon 2  
**Pelin julkaisija:** Acclaim  
**Julkaisu-aika:** tammi-helmikuun vaihe  
**Pelityyppi:** Taistelu-urheilu  
**Pelaajien lukumäärä:** 1-2  
**Jatkamahdollisuus:** kyllä  
**Salasana:** ei  
**Game Link:** kyllä

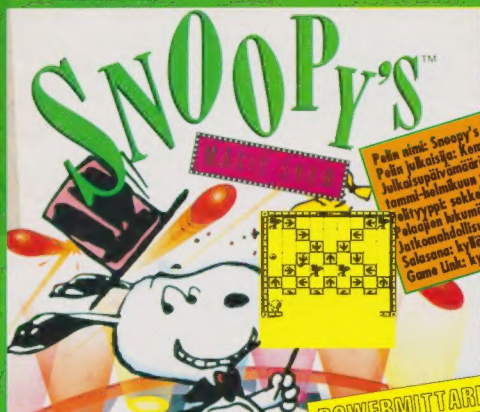
Taistelet itseesi eri tasojen haiki.

Jääkiekkonaamarilla ja moottorisahalla varustettu pomo.

lita metrossa.

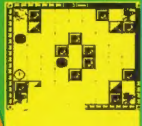


# Ressu on sekaisin!



## MAGISIA

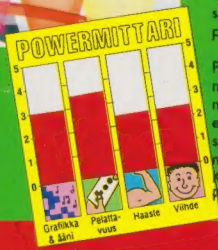
Pelin nimi: Snoopy's Magic Show  
 Pelin julkaisija: Kosmo/Sotka  
 Julkaisupäivämäärä:  
 Tammi-helmikuun vaihe  
 Pelityyppi: sokkela  
 Pelaajien lukumäärä: 1-2  
 Jatkomahdollisuus: on, 3 x 4 ottoa  
 Salasana: kyllä  
 Game Link: kyllä



Olet Ressu, ja tehtävänäsi on pelastaa pieni keltainen kanarialintu, Kaustinen, eri sokkeloista. Vihollisesi on Rempu, joka on kidnapanut Kaustisen. Apunaan Rempulla on koko joukka pommivia, tuhoisia palloja. Pelikellon tikitys lisää pelin jännitystä.

### Toimituksen arvostelu

Kyllä, Snoopy on tarkoitettu hieman nuoremmille pelaajille. Se on kuitenkin parhaita Game Boy -lastenpelejä. Idea on yksinkertainen mutta harkittu, ja toteutus on upea. Intohimoinen palapelin ja sokkeloiden harrastaja viettää tämän pelin parissa monta hauskaa ja mielenkiintoista tuntia.



Pelin alussa sinulla on kolme elämää. Kussakin kolmessa jatkomahdollisuudessa sinulla on neljä elämää. Jatkomahdollisuuksien ja salasanojen ansiosta saat monta mahdollisuutta pelastaa pikku Kaustisen.  
 Pelissä on yli sata rataa!

# Kenelle soitat?

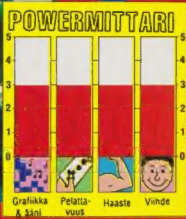
Haamut ja aaveet terrorisoivat kau-punkia, vierailevat vanhainkodeissa ja ylipäättään limaavat ympäristöä. On taas aika kutsua Ghostbusters eli Haamujengi apuun.



Pelin nimi: Ghostbusters 2  
 Pelin julkaisija: Activision  
 Julkaisuvaika:  
 Tammi-helmikuun vaihe  
 Pelityyppi: seikkailu  
 Pelaajien lukumäärä: 1  
 Jatkomahdollisuus: on, 3 kertaa  
 Salasana: ei  
 Game Link: ei

### Kaksi yhden puolesta

Ohjaat yksin kahta haamujengin jäsentä. Valittavina ovat Peter, Ray, Egon ja Winston. Ensimmäinen (jota todella ohjaat) ampuu haamuja erikoisella haamusaiteella ja toinen (joka seuraa automaattisesti mukana) pyydystää haamut ansaan, kun ne ensin ovat jähmettyneet.



### Tasot

Pelissä on kolme monikerroksista tasoa. Kaikki kerrokset ovat tulvilloan limaa, hämähäkinverkkoja ja kaikkea muuta, jota haamut tuovat mukanaan. Haamujengin pitää imeä nämä paikat puhtaiksi.

### Toimituksen arvostelu

Hauska ohjauspeli, jonka hallinnan opetteleminen vie aikansa. Ghostbusters on vauhdikas peli, vaikkakaan Haamujengi ei itsessään ole nyt kovassa huudossa.

# SNAKE'S REVENGE™

## Taustaa

Luutnantti Solid Snake on jälleen ammussateessa. Kun hän edellisessä pelissä hankkiutui eroon pahamaineisesta, raskaasta Metal Gear sotarobotista, näytty hänen nyt ottaa Metal Gear 2 käsittelyyn! Onneksi hän ei suorita tehtäväänsä yksin.

## Agentti Solid Snake on palannut!

### Viidakko



Tehtävänäsi viidakossa on vapauttaa kaksi henkilöä vankeudesta ja murtautua salaiseen asevarastoon. Aloita hakemalla kenttämuna lännestä, ja hoida sitten vangit ja amukset.

Kun kaikki tämä on hoidettu, voit siirtyä varastorakennukseen.

Pelin nimi: Snake's Revenge  
Pelin julkaisija: Ultra Games  
Julkaisupäivä: tammikuun loppu  
Pelityyppi: toiminta/seikkailu  
Pelaajien lukumäärä: 1  
Jatkamahdollisuus: kyllä  
Salaisuus: kyllä

### Snake-Jengi

#### Jennifer:

saat aina yhteyden Jenniferiin radiosi kautta. Hän neuvoo sinua sitä mukaa, kun itse saa selville uusia asioita.

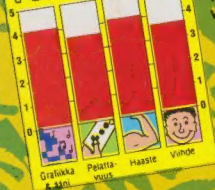
#### John Turner:

ryhmän maastoutumis- ja naamiointiasiantuntija.

#### Nick Myer:

pesunkestävä kommandosotilas, joka on erikoistunut räjähteisiin ja aseteknologiaan.

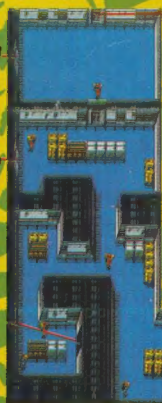
### POWERMITTARI



## Varastorakennuksessa

Kun pääset varastorakennukseen, ota kortit (2 kpl) ja totuuskaasu. Vapauta vangit ja suihkuta totuuskaasua komentajan päälle. Tarvitset rautaiset hermot ja kyynyn liikkuu hiirenhiljaa. Alakerta on vielä vaikeampi, koska siellä on pitkiä, kapeita käytäviä. Väilillä voit odottaa, kunnes vahti kääntää selkensä, tai piiloutua, kun vahti lähenee sinua. Yritä olla näkymättä!

Käytä korttia 1 ulkopuolella



Käytä korttia 2 totuuskaasua varten

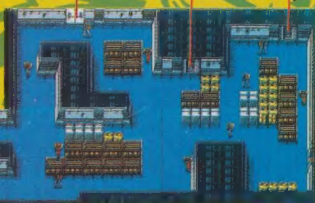


Käytä korttia 1 vingin pelastamiseksi

Hissi

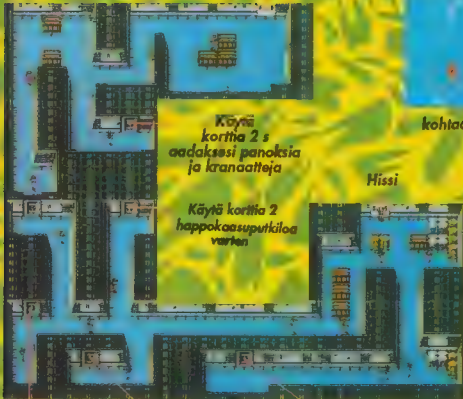
Käytä korttia 1 vingin pelastamiseksi

Käytä korttia 2 komentajan löytämiseksi



Käytä korttia 1 saadaksesi kortin 2

Hissi



kohtaan C

Hissi

Käytä korttia 2 saadaksesi räjähteitä

Käytä korttia 2 saadaksesi automaattikarbiinin

Käytä korttia 1 löytääksesi komentajan

## Varistorakennuksen takana

Saat häidin tuskin edes hengähdystauon, kun olet kulkenut varistorakennuksen halki. Hissistä tulet sivusta nähtävään pelitilanteeseen, jossa sinun on taisteltava ja sukellettava happokaasuputkilon avulla edetäksesi. Olet matkalla vihollisen suureen sota-alueeseen.



Pitkässä tunnelissa vihollinen hyökkää kummaltakin puolelta. Täällä tarvitset automaattikarbiinia, mutta älä käytä räjähteitä tai kranaatteja. Tehtäväsi kestää vielä kauan.

Käytä hiljaisuusyksikköä saadaksesi olla rauhasa, äläkä näydy vartiijoille. Kun lähestyt eteläistä ovea, saat rodiokutsun. Kuuntele viestistä vastaanotto toiminnossa ja asetu sitten odottamaan.



## Toimituksen arvostelu

Snake's Revnge on hieno Metal Gear -pelin jatko-osa. Tiedämme, että monet ovat odottaneet tätä peliä - ette varmasti pety! Niille, jotka eivät ole tutustuneet Metal gear -peliin haluamme kertoa, että tämä peli yhdistää juuri oikeassa mittasuhteessa kivikovan toiminnan seikkailuun ja logiikkaan. Peli on tavallaan kuin Zelda modernissa ympäristössä: kortteja ja vihollisotilaita tuian ja hirviöiden sijaan.



Jengitappelu: sinun on päihitettävä kokonainen vihollisjengi. Pääset niiden ohi ainoastaan kranaattien avulla, ja kukin kranaatinheiton on oltava täydellinen. Pistooli ja automaattikarbiinikin ovat sinänsä hyviä aseita, mutta sinulla ei varmaankaan ole riittävästi panoksia niihin.

# Bumerangimaniaa!

# POWER BLADE

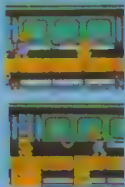
Pelin nimi: Power Blade  
Pelin julkaisija: Taito  
Julkaisu-aika: Tammi-kuun loppu  
Pelityyppi: toiminta  
Pelaajien lukumäärä: 1  
Jatkamahdollisuus: kyllä  
Salasana: kyllä

## Taustaa

Joskus tulevaisuudessa ihmiskunta elää rauhassa ja onnellisina valtavissa kerrostaloissa, joiden ympärillä on vehreitä puita ja niittyjä. Suuri keskustietokone ohjaa kaikkea. Systemi on kuitenkin osoittautunut haavoittuvaksi. Muukalaiset ovat soluttautuneet maapallolle ja ottanut hallintaansa keksustietokoneen. Seurauksena on uhkaava kaatos ja tuho. Nyt on tehtävä jotain!

## Hyökkäys ja lataus:

Muukalaiset ovat asettaneet heikoimmat sotilaansa tähän. Tee rynnäkki, muserra heidät ja ota vihollisten varusteet mukasi.

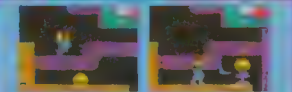


## Yhteyshenkilö:

Tällä tasanteella sinua odottaa henkilö, jolta saat kulkuluvan päästäksesi vyöhykkeellä 1 olevaan tietokonekeskukseen.



START

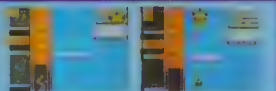


## Tasa-arvoa:

Alennu heidän tasolleen. Vartijarobottien on nostettava panssariaan tulitakseen sinua, mutta sinä ehdit heittää bumerangisi ennen sitä. Yksi osuma riittää.

## Ilmahyökkäys:

Jos olet ladannut bumerangisi kunnolla, ei sinulla ole mitään hätää. Odota kunnes robotti on aivan yläpuolellasi ja heittäydy suoraan ylöspäin. Sinun on osattava heittää bumerangisi kaikkiin kahdeksaan suuntaan.



Tietokone-  
keskus

Onneksi olet valmistautunut tähän tilanteeseen. Kaikki aseet on tosin hävitetty ja ne ovat kiellettyjä, mutta hätätapauksia varten on olemassa pieni koulutettu joukko erikoisagentteja. Sinä olet agentti Nova, jonka täytyy yksin selvittää tämä tilanne. Avuksesi saat bumerangin ja ne tekniset apuvälineet, jotka löydät matkasi varrelta. Kuten tavallista, vain sinä voit pelastaa maailman.

Keskustietokoneen kuusi osatietokonetta on sijoitettu kuuteen vyöhykkeeseen maailman suurimman kaupungin ympärille. Sinun on käytävä kaikilla vyöhykkeillä ja etsittävä yhteyshenkilö, jolta saat kulkuluvan vyöhykkeen tietokonekeskukseen. Sinun on hankittava varmuuskopio vyöhykkeen tietokoneen tiedostoista. Kun olet saanut kaikki kuusi varmuuskopiota, on sinun mentävä keskustietokoneelle ja ohjelmoitava tietokone uudelleen alkuperäiseen kuntoon.

Engelmana on, että muukalaiset eivät vain ole asettaneet omia vartijoitaan kaikkialle, vaan he ovat myös ottaneet hallintaansa maapallon oman puolustussysteemin keskustietokoneen avulla. On siis vaikeaa päästä kaikkien osatietokoneiden ja keskustietokoneen luo.

## 1 vyöhyke - Rakettien laukaisutukikohta

Voit käydä eri vyöhykkeillä vapaavalintaisessa järjestyksessä.

**Voimallisäys**

**Hyppää tikkaile:**

Voitaa aikaa ja vältät turhia tapeluja, jossa hyppäät tasanteelta tikkaile. Se on helpompaa kuin luulet: hyppää niin pitkälle kuin voit ja kiinnity tikkaisiin painamalla ristohjainta ylös

**Tykkitorni:**

Tuhoutumattomia. Voit vain pysytellä liikkeessä ja välttellä tulitusta.

**Kiipeä varovasti:**

Hyppää lohkarlelta toiselle aläkö missään nimessä putoa alas. Alapuolellasi oleva piikkimatto on vähintäänkin epäterveellinen.

**Energia-tankki**

**Voimallisäys**

**Pomppupallot:**

Täälläkin sataa räjähteitä. Pysyttele loitolla ja tähtää pudotusputkeen päästäksesi niistä eroon.

**Pieniä ja hengenvaarallisia:**

Räjähteet putoavat, pomppivat hetken ja räjähtävät sitten. Juokse niiden ohi, kun edellinen räjähdde on räjähtänyt.

## Tietokonekeskuk- sessa oleva vahti:

Hopearitari, muokalaisten ohjaama robotti, vahtii keskusta. Pysyttele mahdollisimman kaukana robotista ja välttä tulitusta. Hyökkää häntä vastaan bumerangisi avulla. Kun hän hyppää sille puolelle huonetta, jossa sinä olet, on sinun livahdettava hänen alitseen toiselle puolelle ilman, että hän osuu sinuun. Pysyttele edelleen loitolla robotista, mutta armista, että bumerangisi toimintasäde ylettyy robottiin. Heittä bumerangeja jatkuvasti.



## Erikoisvarusteet

### Hampurilainen:

Parantaa haavat. Mitä-  
köhän jauhelihaan on  
oikein lisätty...?



### Multi 2:

Tämän avulla voit heit-  
tää kaksi bumerangia  
yhtaikaa.



### Multi 3:

Tämän avulla voit heit-  
tää kolme bumerangia  
yhtaikaa.



### Boomer 2:

Tämän avulla bumeran-  
gisi tuhoaho kaksinker-  
taistuu.



### Boomer 3:

Tämän avulla bumeran-  
gisi tuhoaho kolminker-  
taistuu.



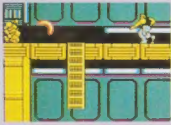
### Energiatankki:

Biokemiallinen ihmesekoit-  
us, jonka avulla kaikki  
menettämäsi energia pa-  
lautuu. Kullakin sektorilla  
on yksi energiatankki.



### Tähti:

Kukin tähti pidentää bu-  
merangisi toimintasä-  
deltä.



### Pommi:

Tämän avulla tuhoat kaik-  
ki ruudussa olevat vihollis-  
et yhdellä iskulla. Sinulla  
voi olla neljä pommia sa-  
manaikaisesti hallussasi.



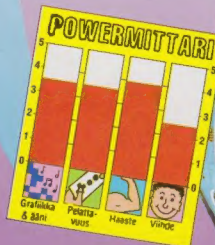
### Voimallisäys:

Tämän avulla kestät kol-  
me vihollishyökkäystä  
haavoittumatta. Sitä  
paitsi saat käyttöösi  
Power Bladen, bumeran-  
gien bumerangin. Se  
on pelottava ase, joka  
läpääsee seinät. Voit siis  
tuhoata edessäsi olevat  
seinät ilman suurempia  
ongelmia. Kullakin sek-  
torilla on kaksi voiman-  
lisäystä.



## Toimituksen arvostelu

Power Blade on tutun teeman  
uusi muunnos. On hauskaa,  
että voi valita sektorit oman  
makunsa mukaan, niin ei juu-  
tu peliin ainakaan alussa. Pel-  
issä on hieno grafiikka ja se  
on muutenkin ihan mukinme-  
nevä, vaikkakin ehkä hieman  
persoonaton. Suosittelemme  
toiminnasta ja taistelusta pi-  
täville!



# TRACK & FIELD™

## Tiedot

Polin nimi: Track & Field Championships  
Polin julkaisija: Kamco-Soika  
Julkaisu-aika: tammikuun alku  
Palityyppi: urheilu  
Pelaajien lukumäärä: 1-2  
Jatkamahdollisuus: ei  
Salasana: ei

**Vauhtia hyppysiin! Track & Field tarjoaa kahdeksan vaativaa urheilulajia, jotka kuluttavat käsivoimiasi.**

Olette kauan kyselleet tätä peliä. Nyt se on vihdoinkin täällä, ensimmäinen Track & Field-peli. Kilpaile yksin tai tietokonetta tai ystäväsi vastaan. Suosittelemme, että käytät joystickejä tässä pelissä. Ymmärrät kyllä miksi, kun kokeilet esim. Zingeriä.

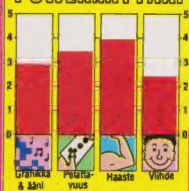
## Vinkki

Päihität tietokoneen käyttämällä sellaista käsiohjainta, jonka sekä A- että B-napeissa on turbo. Esim. NES Maxin avulla päihität tietokoneen helposti 100 metrin juoksussa ja keihäänheitossa.

## Paikoillanne, valmiina, hept!

Valitse pelaajien lukumäärä ja pelin vaikeusaste. Valitse sitten haluamasi urheilulaji. Voit joko harjoitella yhtä lajia tai aloittaa pelaamisen ja jatkaa seuraavaan lajiin, jos pärjät kilpailuissa. Jos selvität kaikki kahdeksan lajia, saat aloittaa pelin uudelleen alusta. Mutta nyt selviytyminen vaatiikin jo paljon enemmän.

## POWERMITTARI



## 100 metrin juoksu

Kilpaile joko tietokonetta tai ystävääsi vastaan tässä sormivalmiutta vaativassa lajissa. Paina vuorotellen A- ja B-nappeja niin nopeasti kuin pystyt. Turbon avulla tämä on todella helppoa. Mutta etihän hujaa turbolla, kun pelaat ystäväsi vastaan?

## Pituushyppy

Pituushyppystä kaksi asiaa vaikuttaa lopputulokseen: alkuvauhti ja ponnistuskulma. Käytä turboa lisätäksesi alkuvauhtia. Sinun on itse selvitettävä paras ponnistuskulma. Ja varo, ette astu hyppäysi yli.



## Savilintuammunta

Vaikea laji. On hankalaa osua kahdesta suunnasta lentäviin savilintuihin tuplatähtäimillä. Kustakin osumasta tähtiin laajenee ja linnut lentävät nopeammin - eli vieläkin parempaa. Vihje: oikealta tulevat linnut saavat ammutua oikean tähtiäimen avulla silloin, kun ne ovat juuri häviämässä näkyvistä.

## Kolmiloikka

Juokse niin nopeasti kuin pystyt ja ponnista oikeassa kulmassa. Pomppaat kahdesti, ennen kuin lennät hiekkalaatikon yli.

## Jousiammunta

Hankalaa ja hauskaa. Maalitalu lentää vasemmalta oikealle. Määräät nuolen korkeuden painamalla laukaisunäppäintä joko pitkään tai lyhyesti. Tämän lajin näet ruudussa ylhäältä käsin.

## 110 metrin aidat

Aivan kuten 100 metrin juoksussa, on sinun tässäkin lajissa juostava niin nopeasti kuin pystyt painamaan nappeja sommillasi. Sitäpaitsi sinun on painettava ristiohjainta alaspäin, kun juoksijasi hyppää aidan yli. On vaikeaa päihittää tietokonetta tässä lajissa, ellei käytä turboa.



## Keihäänheitto

Juokse täyttä vauhtia ja heitä keihäs oikeassa kulmassa, niin heittäsi kantaa yli sata metriä. Heitä keihäsi kun pääset keltaisen ja vihreän nurmen välissä olevalle nuolelle.



## Korkeushyppy

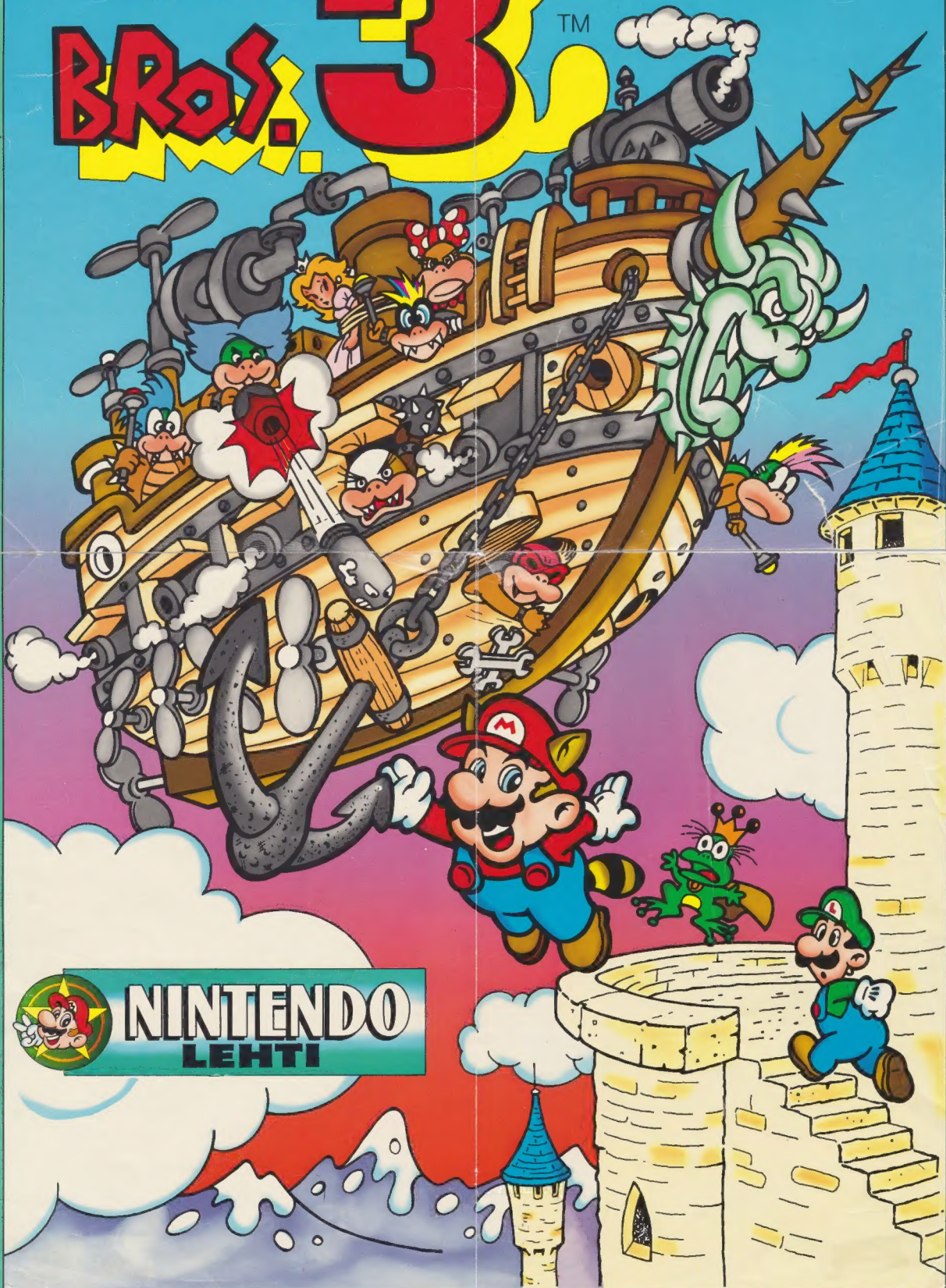
Ota vauhtia tuttuun tapaan. Ponnista, niin purjehdit (toivottavasti) riman yli. Tämä laji helpottuu huomattavasti, jos käytät turboa.

## Toimituksen arvostelu

Tämä on todella hauskaa! Pelaajaksi joko ystäväsi tai tietokonetta vastaan. Hanki joystick, jossa on turbo. Muutamat lajit ovat helppoja, kun taas toiset ovat vaikeita. Molemmat ampumalajit vaikeutuvat aikaisessa vaiheessa, vaikka käyttäisitkin turboa.



# SUPER MARIO BROS. 3™



**NINTENDO**  
**LEHTI**